



CURSO: Ciência da Computação

PROGRAMA GERAL DO COMPONENTE CURRICULAR- PGCC¹

I IDENTIFICAÇÃO DO COMPONENTE CURRICULAR

1.1 Natureza do componente: (X)Disciplina ()Atividades da prática² ()Estágio Supervisionado
Obrigatório ()Trabalho de Conclusão de Curso – TCC

1.2 Nome do componente: ENGENHARIA DE SOFTWARE

CÓDIGO: 0805021-1

CRÉDITOS: 04

CARGA HORÁRIA: 60

Pré-Requisito: Análise e Projeto de Sistemas

Código: 0805002-1

Curso: Ciência da Computação

Período: 7

Turno: Matutino

Ano/Semestre: 2013.1

Professor (a): Cicília Raquel Maia Leite

II EMENTA

Contextualização da Engenharia de Software. Fundamentação dos Princípios da Engenharia de Software. Conceituação de Produto e Processo de Software. Comparação entre os Paradigmas de Desenvolvimento Software. Caracterização do Projeto de Software. Introdução a Gerenciamento de Projetos. Definição de Qualidade de Software.

III OBJETIVOS

- Introduzir os principais conceitos e técnicas da Engenharia de Software.
- Capacitar o aluno a definir os princípios necessários e as qualidades desejadas no desenvolvimento de software.
- Oferecer ao aluno as principais metodologias, métodos e ferramentas de Engenharia de Software, qualificando a mais adequada a cada situação.

IV CONTEÚDO

UNIDADE I - Contextualização da Engenharia de Software

1. A importância do software
2. Software
3. Software: uma crise no horizonte
4. Mitos do Software
5. Conceituação de Produto e Processo de Software

UNIDADE II - Fundamentação dos Princípios da Engenharia de Software

1. O processo de gerência do software
2. Iniciando um projeto de software
3. Métricas de produtividade e qualidade de software
4. Medidas de software
5. Observações sobre a realização de estimativas

¹ Art. 53. O PGCC é o documento que explicita o papel de cada componente curricular no contexto geral da formação proposta no projeto pedagógico de curso, e define a ação pedagógica do professor e do discente. (RCG (Resolução nº 05/2010 – CONSEPE – 10/02/2010).

Art. 54. Parágrafo único – É obrigatória a entrega até o término do semestre precedente, do PGCC pelo professor, para aprovação pela Comissão de Projeto Pedagógico de Curso, bem como para a apresentação, discussão e disponibilização aos alunos no primeiro dia de aula do semestre letivo.

² Art. 28. Parágrafo único – Essas atividades são específicas dos cursos de licenciatura no atendimento às DCN de Formação de Professores.

6. Objetivos do planejamento de projetos
7. Escopo de software
8. Recursos
9. Estimativas de projetos de software

UNIDADE IV - Paradigmas da Engenharia de Software

1. Comparação entre os Paradigmas de Desenvolvimento Software

UNIDADE V - Introdução ao Gerenciamento de Projeto

1. O planejamento de Projetos – integração
2. Análise dos riscos
3. Identificação dos riscos
4. Projeção dos riscos
5. Avaliação dos riscos
6. Determinação de um cronograma para o projeto de software
7. Aquisição de software
8. Reengenharia de software
9. Planejamento organizacional
10. O plano projeto de software

UNIDADE VI - Qualidade de Software

1. Métricas de qualidade de software

V METODOLOGIA

As aulas serão ministradas com utilização de:

- Aulas expositivas
- Técnica de trabalho em grupo
- Seminários
- Laboratório

VI PROCEDIMENTOS DE AVALIAÇÃO DA APRENDIZAGEM

A avaliação será realizada de forma contínua com base:

- Na avaliação individual e escrita (75%)
- Nos trabalhos exigidos por unidade em grupo (25%)
 - Apresentação de seminários.
 - Implementações laboratório

VII REFERÊNCIAS

BIBLIOGRAFIA BÁSICA:

PRESSMAN, Roger. Engenharia de software. 6.ed. São Paulo: McGrawHill, 2006.
SOMMERVILLE, I. Engenharia de Software. 9ª ed. São Paulo: Addison Wesley, 2011.
PFLEEGER, Shari Lawrence. Engenharia de Software: Teoria e Prática. 2. ed. São Paulo: Pearson Prentice Hall, 2004.

¹ Art. 53. O PGCC é o documento que explicita o papel de cada componente curricular no contexto geral da formação proposta no projeto pedagógico de curso, e define a ação pedagógica do professor e do discente. (RCG (Resolução nº 05/2010 – CONSEPE – 10/02/2010).

Art. 54. Parágrafo único – É obrigatória a entrega até o término do semestre precedente, do PGCC pelo professor, para aprovação pela Comissão de Projeto Pedagógico de Curso, bem como para a apresentação, discussão e disponibilização aos alunos no primeiro dia de aula do semestre letivo.

² Art. 28. Parágrafo único – Essas atividades são específicas dos cursos de licenciatura no atendimento às DCN de Formação de Professores.

BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR:

BOOCH, G., RUMBAUGH, J., JACOBSON, I. UML – guia do usuário. Campus, 2000.

PAULA FILHO, W. Engenharia de Software: Fundamentos, Métodos e Padrões - 2a edição - LTC – 2003.

GUSTAFSON, David A..Teoria e Problemas de Engenharia de Software. Porto Alegre: Bookman, 2003.

VIII OUTRAS OBSERVAÇÕES

Aprovado pela Comissão do PPC em ____/____/____

_____ Professor(a)	_____ Presidente da Comissão do PPC
------------------------------	---

¹ Art. 53. O PGCC é o documento que explicita o papel de cada componente curricular no contexto geral da formação proposta no projeto pedagógico de curso, e define a ação pedagógica do professor e do discente. (RCG (Resolução nº 05/2010 – CONSEPE – 10/02/2010).

Art. 54. Parágrafo único – É obrigatória a entrega até o término do semestre precedente, do PGCC pelo professor, para aprovação pela Comissão de Projeto Pedagógico de Curso, bem como para a apresentação, discussão e disponibilização aos alunos no primeiro dia de aula do semestre letivo.

² Art. 28. Parágrafo único – Essas atividades são específicas dos cursos de licenciatura no atendimento às DCN de Formação de Professores.